



YOUCOACH[®]

www.youcoach.it

**ALLENAMENTI
INDIVIDUALI
E IN SICUREZZA**

SETTIMANA 4

SECONDO ALLENAMENTO

SETTORE GIOVANILE

U15

U17

© Copyright 2020 YouCoach srl – Tutti i diritti riservati

www.youcoach.it

Progetto editoriale: YouCoach

Impaginazione e grafica: Marta Bianchi, Ilaria Canova

È vietata la riproduzione o la trasmissione, anche parziale, del materiale grafico e testuale contenuto in questo scritto.
È altresì vietata ai terzi, in qualsiasi forma o con qualunque mezzo, l'alterazione o la distribuzione del materiale.

L'INIZIATIVA

Lo staff tecnico di YouCoach, considerate le recenti disposizioni governative a carattere nazionale che hanno interessato lo svolgimento degli allenamenti di moltissime società, ha pensato di supportare il lavoro degli allenatori preparando un programma di allenamenti individuali **fruibili, specifici** per le principali categorie e **pronti** per essere utilizzati fin da subito in campo.

Le proposte tecniche contenute in questo documento sono state studiate per aiutare i tecnici nella programmazione di allenamenti che tengano conto di tutte le restrizioni impartite dai recenti protocolli federali e che siano il più possibile allineati alle indicazioni ufficiali.

ALLENAMENTI INDIVIDUALI E IN SICUREZZA

La scelta degli obiettivi per queste sedute nasce dalla consapevolezza che l'allenamento di concetti individuali rappresenta un prerequisito che trova certa applicazione anche nel gioco collettivo.

Le sedute propongono esercitazioni centrate prevalentemente su obiettivi di carattere tecnico e tattico individuale e raccolgono altresì proposte motorie e di prevenzione che ogni giocatore può svolgere individualmente anche nel contesto domestico.

Ogni allenamento è organizzato secondo le principali fasi di una seduta di allenamento: attivazione, lavori di prevenzione, gioco individuale, analitica, tattica individuale situazionale.

All'interno di ogni opuscolo sono presenti inoltre alcune sintetiche indicazioni raccolte da fonti ufficiali per ricordare agli allenatori alcune buone pratiche da considerare nella conduzione degli allenamenti di queste settimane.

DIVULGAZIONE, CONDIVISIONE, FRUIZIONE

Tutti gli "Allenamenti individuali e in sicurezza" sono divulgati da YouCoach in forma gratuita e saranno disponibili al link www.youcoach.it; sono scaricabili in PDF e pertanto possono essere facilmente stampati.



Tutti gli utenti abbonati ai servizi di YouCoach potranno inoltre utilizzare gli esercizi di questa raccolta all'interno di YouCoachApp in quanto disponibili fra i pacchetti di esercitazioni alla voce ***Allenamenti individuali e in sicurezza***.

Il presente opuscolo non sostituisce in alcun modo le disposizioni impartite dagli organi competenti e vuole essere un supporto per tutti gli allenatori nel mestiere che amano fare: insegnare calcio.

Buon lavoro, in sicurezza, a tutti

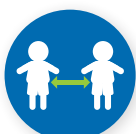
SUGGERIMENTI PER ORGANIZZARE L'ALLENAMENTO



Nessun contatto tra i giocatori nel corso dell'allenamento: è quindi proibito lo svolgimento di partite, possessi di palla, duelli e attività simili.



Ampi spazi di gioco, per permettere una migliore distribuzione dei giocatori.



Distanziamento tra i giocatori, ad esempio: devono essere ben evidenziati i punti di partenza per le diverse esercitazioni che devono essere posti alla giusta distanza; le stazioni non possono essere svolte da più giocatori in contemporanea.



Controllo da parte degli allenatori o altri membri dello staff, facendo attenzione sia ai momenti di spiegazione di ogni esercitazione che al successivo svolgimento di quanto illustrato.

MISURE IMPORTANTI DA RISPETTARE



Temperatura: misurazione della temperatura all'ingresso del centro sportivo



Mani: lavare le mani prima e dopo l'allenamento



Materiale: igienizzare i materiali sportivi prima e dopo l'allenamento, è consigliato l'utilizzo di un pallone a testa



Spazi di gioco ampi, per permettere una migliore distribuzione dei giocatori



Distanze: in allenamento mantenere le distanze



Borraccia: utilizza sempre la borraccia personale

PRATICO E INTUITIVO: IL REGISTRO DELLE TEMPERATURE PUOI GESTIRLO CON YOUCOACHAPP



YOU  **COACH** *App*
DIGITAL ASSISTANT FOR COACHES

BASTA UN CLIC PER CONDIVIDERLO FACILMENTE CON IL TUO RESPONSABILE

La nuova funzione di YouCoachApp ti aiuta a registrare, archiviare e condividere più facilmente il registro delle misurazioni della temperatura della tua squadra. Il registro della misurazione della temperatura corporea è diventato uno strumento quotidiano in qualsiasi società sportiva. Tenere questi documenti richiede a tecnici e dirigenti di prestare particolare accortezza nella loro archiviazione e gestione, risultando spesso dispersiva e meno efficace.

YouCoach ha pensato di venire in aiuto ad allenatori e società mettendo a loro disposizione all'interno di YouCoachApp un registro digitale che rende lo screening delle temperature archiviabile online e facilmente condivisibile via e-mail.



YouCoach Team YouCoach		
Report dello screening delle temperature 23/10/2020 18:10		
Allenamento del 23/10/2020 Evento schedulato per il 23/10/2020 15:30		
 André	36.6	Accesso Consentito
 Paolo	37.1	Accesso Consentito
 Fabrizio	38	Accesso Negato
 Nik	37.9	Accesso Negato
 Andrea	36.4	Accesso Consentito
 Nicola	37	Accesso Consentito
 Marco	35.8	Accesso Consentito

**ASSICURATI DI NON PERDERE LE MISURAZIONI RACCOLTE: SALVALE
ONLINE E CONDIVIDILE VELOCEMENTE CON IL TUO RESPONSABILE
UTILIZZANDO YOUCOACHAPP!**



**Scopri di più sulla
nuova funzione!**

INDICE

YouCoach.it.....	8
Organizzazione dell'allenamento secondo i protocolli di distanziamento e proposte individuali	11
Le esercitazioni	13
Mobilità articolare con ostacoli sfalsati.....	14
Walking plank	15
Bridge kick	17
Forza da campo con pliometria abbinata a sprint in linea.....	18
Circuito tecnico motorio in un quadrato con guida palla, dribbling frontale doppio e cambio di direzione	19
Dribbling orientato e tiro in porta su chiamata	21
Gara tecnica a squadre.....	22

YOU COACH.IT



Mettere la tecnologia al servizio della metodologia. Questa è la *mission* di YouCoach, un servizio pensato dagli allenatori per gli allenatori. Crediamo nella **ricerca**, nello **studio** e nel **confronto** e lavoriamo per accrescere la cultura calcistica di chi si appropria al mestiere di allenatore.

Grazie al nostro team di esperti rendiamo fruibili e condividiamo esercizi e contenuti di qualità per tutte le categorie. Dal 2013 abbiamo deciso di affrontare l'affascinante sfida di portare sul web tutto ciò che fino ad allora era presente solo su supporti cartacei: i contenuti e gli strumenti di cui gli allenatori di calcio hanno bisogno per svolgere il proprio lavoro quotidiano.

La nostra ampia offerta di prodotti digitali, che comprende e-Book, e-Video e Webinar e le collaborazioni con diverse società professionistiche di rilievo nel panorama nazionale, ha reso **YouCoach.it** un punto di riferimento per tutti gli appassionati che sono alla costante ricerca di nuove idee e che vogliono tenersi aggiornati sulle nuove metodologie di allenamento.

Abbiamo inoltre sviluppato **YouCoachApp**, un'applicazione accessibile via web da ogni dispositivo che permette di semplificare il lavoro di allenatori e società di calcio dentro e fuori dal campo, supportandoli nelle più comuni attività: raccolta di esercitazioni, programmazione e condivisione delle sessioni di allenamento, analisi di statistiche dettagliate su partite e giocatori. YouCoachApp è l'assistente digitale che aiuta l'allenatore a risparmiare tempo prezioso consentendogli di monitorare in ogni istante il proprio lavoro.

Grazie per aver scelto uno dei nostri prodotti, buona lettura!

Il team di YouCoach

Continua a seguirci su **www.youcoach.it**



YOU COACH App

DIGITAL ASSISTANT FOR COACHES

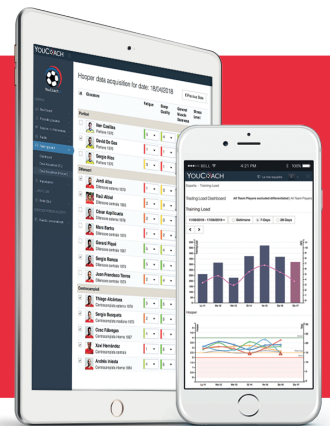


La tua stagione è fatta di obiettivi.
Programmabili con YouCoachApp

PER
PREPARATORI
ATLETICI



Con Training Load Monitoring
bastano pochi clic per avere
tutto sotto controllo



SCEGLI L'ABBONAMENTO A YOU COACH
ED ENTRA IN UN MONDO DI SERVIZI PER GLI ALLENATORI



YOU COACH App



Sconti riservati



e-Books e e-Videos
gratuiti



Articoli
senza limiti

www.youcoach.it - info@youcoach.it



ORGANIZZAZIONE DELL'ALLENAMENTO SECONDO I PROTOCOLLI DI DISTANZIAMENTO E PROPOSTE INDIVIDUALI

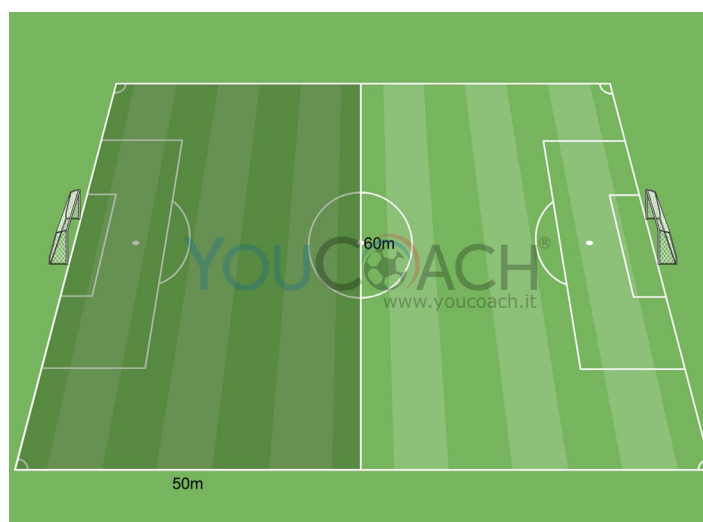
Lo staff di YouCoach ha pensato di creare una struttura organizzativa di allenamento che possa aiutare i tecnici a rispettare il protocollo di distanziamento individuale e a svolgere in sicurezza gli allenamenti in forma individuale senza sacrificare il divertimento dei giovani atleti.

Il modo migliore per far rispettare il distanziamento dei bambini è poter allenare piccoli gruppi all'interno di uno spazio delimitato che non consenta il contatto o lo scontro tra i giovani atleti. Si è pensato di far svolgere ai bambini l'attivazione in uno spazio delimitato, per suddividere poi tutta la squadra in gruppi di cinque o sei giocatori che ruoteranno sperimentando le proposte ludiche di tutte le stazioni, nel rispetto del distanziamento. La numerosità dei gruppi va adattata ai numeri della rosa a disposizione. Partendo da questo concetto è stata pensata un'organizzazione dell'allenamento a stazioni (cinque in totale) della durata complessiva di 70 minuti. Le stazioni sono:

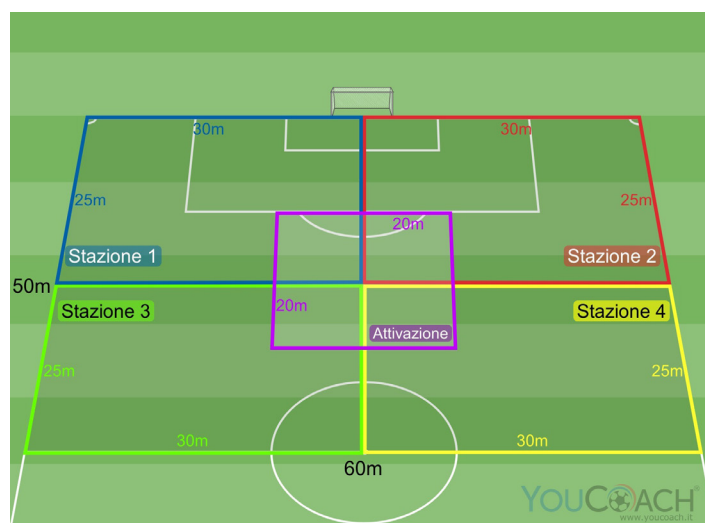
- spazio per l'**attivazione** della durata di 10 minuti;
- **stazione 1** con obiettivo **condizionante-coordinativo** della durata di 15 minuti;
- **stazione 2** con obiettivo **tecnico individuale** della durata di 15 minuti;
- **stazione 3** con obiettivo la **conclusione in porta** e/o porticina della durata di 15 minuti;
- **stazione 4** con obiettivo **ludico** della durata di 15 minuti.

Per rendere ottimale questa idea di allenamento è necessario sfruttare lo spazio a disposizione organizzandolo in modo funzionale, ossia sfruttando la modularità dei campi e spostando la minor quantità di materiale possibile da un'attività all'altra.

Ad esempio, ipotizzando che per la categoria Settore Giovanile l'allenatore abbia a disposizione uno spazio pari a 60x50 metri (metà del campo regolamentare)



per riuscire a organizzare l'allenamento è necessario costruire le quattro stazioni della fase centrale dell'allenamento (stazione 1, stazione 2, stazione 3, e stazione 4)



e ricavare uno spazio centrale per la fase di attivazione. L'organizzazione dell'attivazione avviene in uno spazio di 20x20 metri per consentire la creazione di una griglia e permettere ad ogni atleta di disporre di uno spazio di almeno 5x5 metri.



NB: La delimitazione degli spazi per l'allenamento richiede del tempo e pertanto deve **categoricamente** essere realizzata prima dell'arrivo dei giocatori al campo.

LE ESERCITAZIONI

2° ALLENAMENTO SETTIMANALE

Attivazione (1/1)

MOBILITÀ ARTICOLARE CON OSTACOLI SFALSATI

10 minuti

16x5 metri

21 giocatori

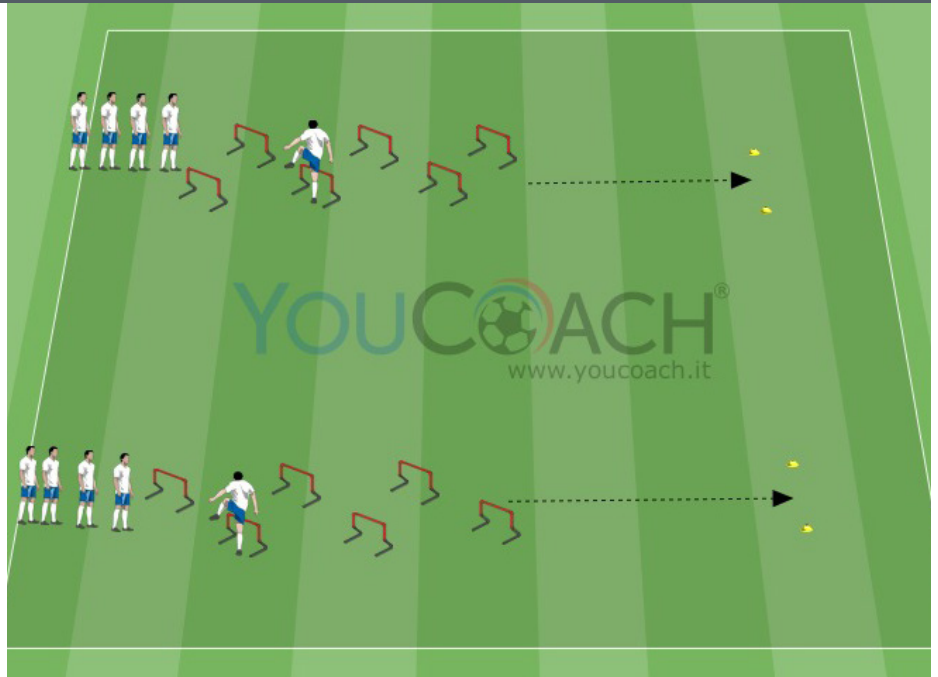
Numero di serie: 1 da 10 minuti.

ORGANIZZAZIONE

Creare due percorsi identici a 5 metri l'uno dall'altro; per ogni stazione disporre i sei ostacoli in modo sfalsato a una distanza di 1,5 metri l'uno dall'altro e, a 10 metri dall'ultimo, un cancello formato da una coppia di cinesini. I giocatori si dividono in due file, ognuna posizionata dietro al primo ostacolo.

DESCRIZIONE

Eeguire dei movimenti di mobilità articolare coxo-femorale (anca) superando gli ostacoli. Concentrarsi sul movimento della gamba senza muovere eccessivamente il busto. Superato l'ultimo ostacolo effettuare uno scatto di 10 metri fino al cancello.



REGOLE

- Gli ostacoli devono essere superati evitandoli e cercando di dare ampiezza ai movimenti eseguiti

VARIANTI

1. Chiusura, alternando ogni volta la gamba che lavora, da dietro ad avanti passando sopra agli ostacoli
2. Apertura, alternando ogni volta la gamba che lavora, da avanti a dietro passando sopra agli ostacoli
3. Slancio della gamba, tesa all'esterno, verso la spalla, con piede a martello passando sopra agli ostacoli e alternando ogni volta la gamba che lavora
4. Slancio della gamba piegata a livello del ginocchio (che sale verso il petto) in avanti, in corrispondenza degli ostacoli, alternando ogni volta la gamba che lavora
5. Slancio della gamba piegata a livello del ginocchio (che sale verso il petto) verso l'esterno, in corrispondenza degli ostacoli, alternando ogni volta la gamba che lavora

TEMI PER L'ALLENATORE

- Curare l'intensità di lavoro, accertandosi che sia blanda in fase iniziale per poi crescere progressivamente
- Chiedere ai giocatori di eseguire i vari esercizi in modo completo, ampio e controllato
- Andare alla ricerca della massima articolarietà nei movimenti di superamento degli ostacoli
- Controllare che durante il superamento degli ostacoli il busto non effettui dei movimenti di compensazione, limitando in questo caso il lavoro articolare dell'anca

WALKING PLANK



3 minuti



3x2 metri



1 giocatore

Numero di serie: 3 da 20 secondi a ripetizione con 40 secondi di recupero tra le serie.

ORGANIZZAZIONE

Posizionare un tappetino nell'area dedicata all'esercizio. Il giocatore vi si colloca prono in posizione di plank a braccia tese larghe quanto le spalle, mani con palmo in appoggio a terra, corpo diagonale verso il basso dalle spalle alle caviglie e avampiedi in appoggio con piedi larghi quanto le spalle.

DESCRIZIONE

- Al via dell'allenatore il giocatore, mantenendo la larghezza dei piedi, deve effettuare una camminata in avanti avanzando in maniera alternata con una mano alla volta, fino a raggiungere la massima distensione possibile che sia tale da permettergli di mantenere la stabilità del corpo e la posizione di plank
- Raggiunto questo punto, l'atleta ritorna riportando, lentamente e in maniera alternata, le braccia alla posizione di partenza per poi ricominciare con la camminata
- Questo lavoro va effettuato continuamente per 20 secondi e, dopo 40 secondi di recupero, si esegue la serie successiva



YOU COACH
www.youcoach.it



YOU COACH
www.youcoach.it

REGOLE

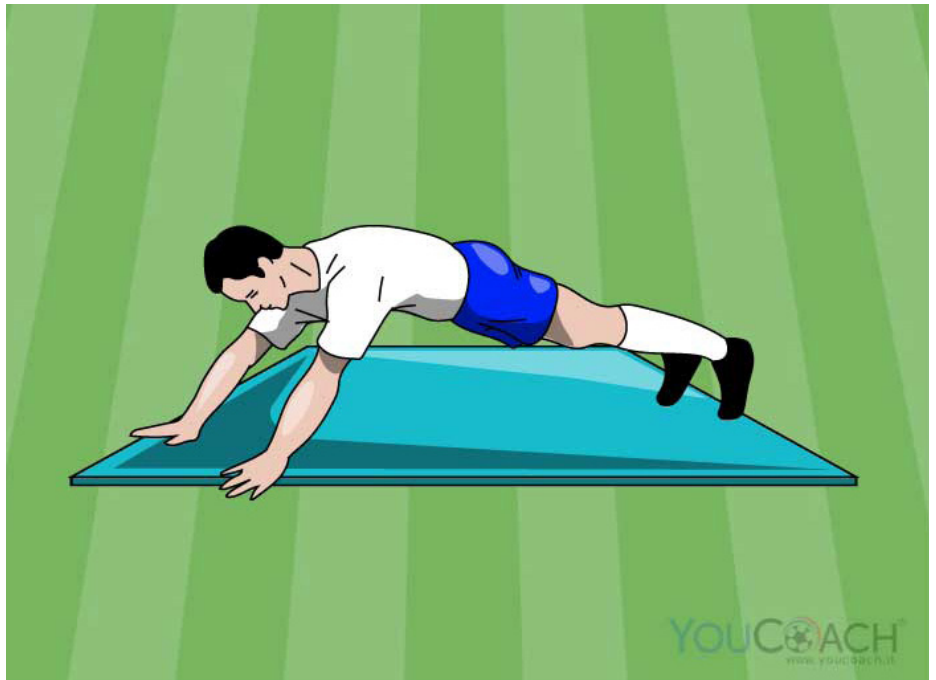
- La posizione del corpo in partenza prevede dalle spalle ai piedi una linea diagonale verso il basso, senza angoli al bacino
- La muscolatura del core dev'essere contratta ed è molto importante conservare le curve fisiologiche della colonna
- Ogni avanzamento dev'essere molto limitato e a velocità lenta e controllata

VARIANTI

1. Aumentare a 30 secondi la durata della serie
2. Aumentare di una serie

TEMI PER L'ALLENATORE

- Assicurarsi che l'esercizio venga svolto lentamente, in completo controllo ed equilibrio del corpo
- Curare l'intensità con cui vengono effettuati gli avanzamenti che dev'essere molto ridotta per permettere una corretta esecuzione, un continuo controllo della posizione e una costante stabilità



BRIDGE KICK



2 minuti



2×3 metri



1 giocatore

Numero di serie: 3 da 30 secondi con 15 secondi di recupero tra le serie.

ORGANIZZAZIONE

Disporre il materassino a terra, l'atleta si siede a gambe piegate, con le mani in appoggio, le braccia tese e il busto leggermente inclinato all'indietro. Ogni atleta deve utilizzare un tappetino o un asciugamano personale.

DESCRIZIONE

Al via dell'allenatore l'atleta, facendo forza sulle braccia, solleva il bacino da terra appoggiando le mani e i piedi. Da questa posizione, che va mantenuta stabile per 30 secondi, il giocatore deve effettuare un continuo slancio alternato dell'arto inferiore destro e sinistro, distendendo la gamba verso l'alto per poi tornare lentamente alla posizione di partenza.



REGOLE

- Il giocatore deve mantenere la posizione del corpo per tutta la durata della serie
- Il giocatore deve cercare di mantenere la posizione del corpo senza effettuare movimenti di compensazione
- La velocità di esecuzione è elevata in fase di slancio e lenta in fase di ritorno alla posizione di partenza

VARIANTI

1. Incremento di 10 secondi, fino ad un massimo di 60 secondi
2. Incremento di una serie
3. Aumentare il carico utilizzando una cavigliera da 1 o 1,5 o 2 chilogrammi

TEMI PER L'ALLENATORE

- Controllare che l'atleta attivi la muscolatura del core
- Stimolare l'atleta a mantenere la linearità dei segmenti anche in stato di fatica
- Curare la respirazione (completa e controllata)

FORZA DA CAMPO CON PLIOMETRIA ABBINATA A SPRINT IN LINEA



10 minuti



15x10 metri

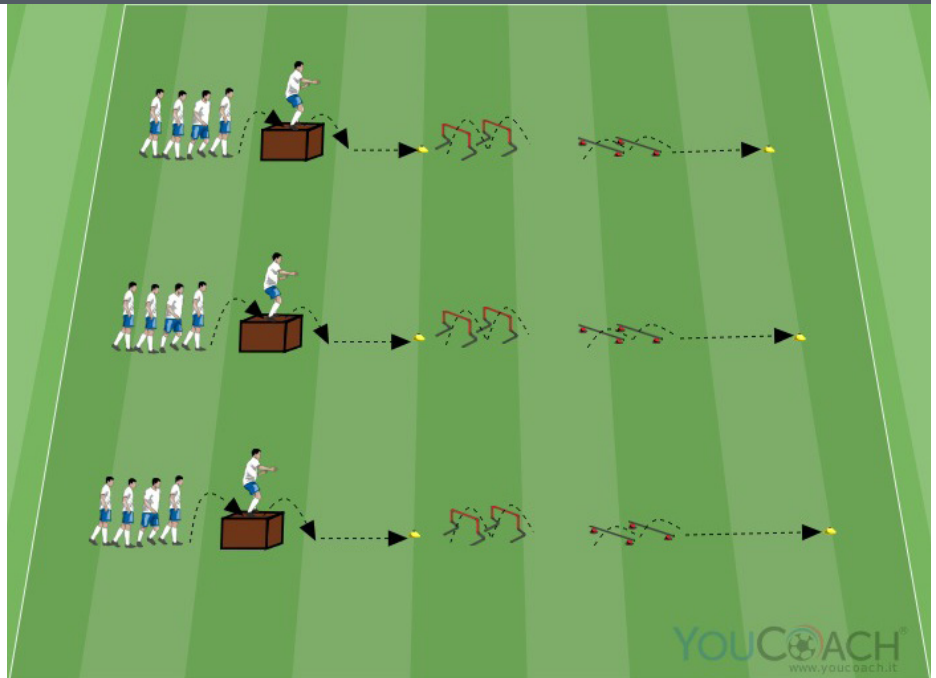


21 giocatori

Numero di serie: 3 da 5 ripetizioni con 30 secondi di recupero tra le ripetizioni e 1 minuto tra le serie.

ORGANIZZAZIONE

Creare tre stazioni uguali e parallele a 5 metri di distanza l'una dall'altra; i giocatori si dividono in numero uguale sulle tre stazioni. Per ogni stazione posizionare: un plinto, a 5 metri da questo un cinesino, a 1 metro dal cinesino due ostacoli alti allineati, distanti 1 metro tra loro; dal secondo ostacolo sistemare infine rispettivamente due over a 1 metro l'uno dall'altro e un ultimo cinesino a 5 metri dal secondo over. I giocatori si posizionano in fila dietro al plinto con corpo rivolto al resto della stazione.



DESCRIZIONE

- Al via dell'allenatore il primo giocatore di ogni stazione effettua un balzo sul plinto con arrivo in posizione di squat e tenuta della posizione per 3 secondi
- Trascorsi i 3 secondi scende dal plinto e sprinta per 5 metri fino al cinesino
- Raggiunto il cinesino supera i due ostacoli facendo due balzi portando le ginocchia al petto per poi, dopo aver saltato il secondo ostacolo, sprintare nuovamente per 2 metri fino ai due over
- Salta entrambi gli over con due balzi a ginocchia tese
- Saltati gli over termina con un ultimo sprint di 5 metri fino al cinesino conclusivo, arrestandosi completamente
- Conclusa la stazione rientra alla partenza camminando e recuperando per 30 secondi prima di eseguire la seconda ripetizione

REGOLE

- Dopo aver effettuato il balzo sul plinto, prima di ricadere, il giocatore deve mantenere in isometria la posizione di semi squat per 3 secondi
- Gli sprint devono essere eseguiti alla massima intensità
- I balzi tra gli ostacoli devono essere effettuati ricercando la massima spinta verso l'alto e il minor tempo di contatto a terra possibile
- I giocatori devono raggiungere il cinesino conclusivo fermandosi completamente

VARIANTI

- Aumentare di una serie
- Aumentare a tre o a quattro gli ostacoli da superare
- Aumentare a 10 metri la distanza tra plinto e cinesino e tra secondo over e cinesino finale

TEMI PER L'ALLENATORE

- Curare l'arrivo sullo step, il quale prevede la tenuta in posizione di semi squat per 3 secondi prima di scendere
- Curare l'arresto e la posizione di arrivo post frenata a seguito dello sprint che porta ai due cinesini
- Stimolare i giocatori a compiere dei balzi esplosivi tra gli ostacoli

CIRCUITO TECNICO MOTORIO IN UN QUADRATO CON GUIDA PALLA, DRIBBLING FRONTALE DOPPIO E CAMBIO DI DIREZIONE



15 minuti



20x20 metri



16 giocatori

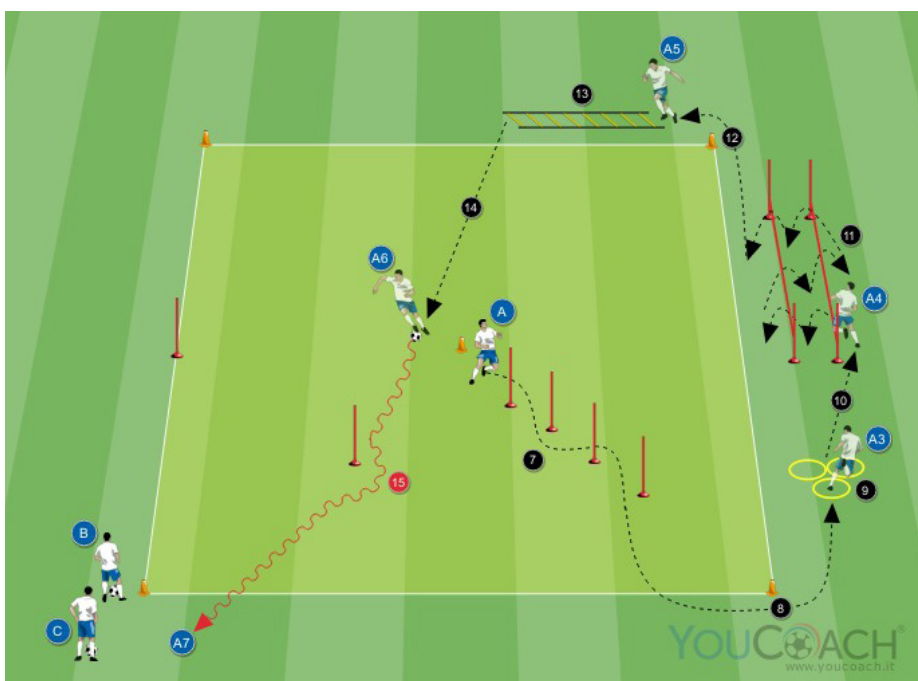
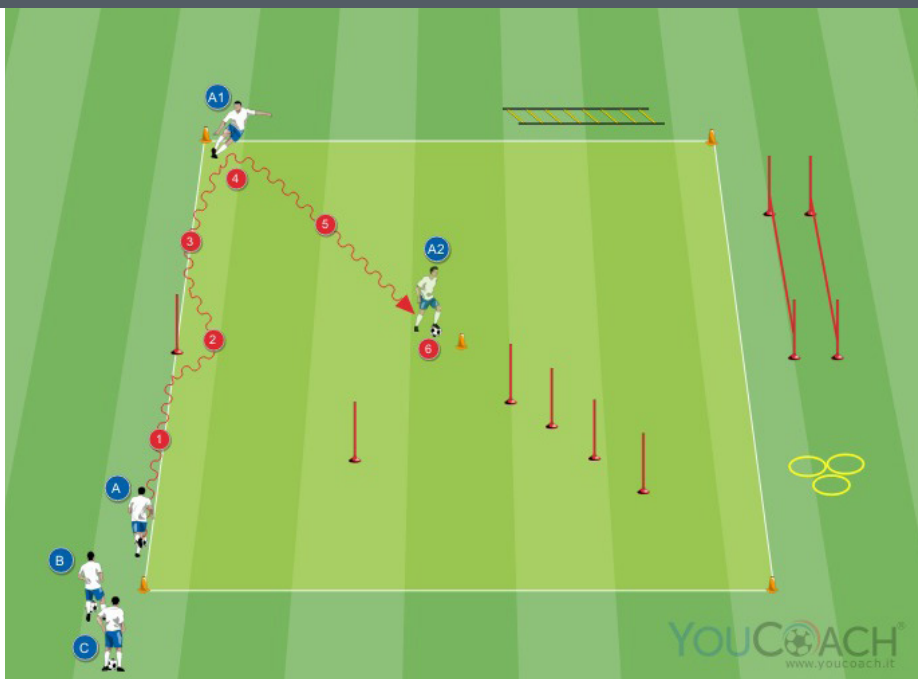
Numero di serie: 4 serie da 3 giri per ogni giocatore.

ORGANIZZAZIONE

Preparare un quadrato di 15 metri di lato con i coni. A metà del primo lato posizionare un paletto. Lungo il secondo lato posizionare la scaletta rapida (speed ladder). Sul terzo lato collocare due file di due paletti con un nastro legato a circa 30 cm da terra (come in figura). Dopo le due file di paletti posizionare i tre cerchi. All'uscita del terzo vertice del quadrato collocare in diagonale quattro paletti in fila e poi l'ultimo cono restante che si troverà all'incirca al centro del quadrato. Posizionare infine l'ultimo paletto a 5 metri dal primo cono del quadrato grande (quello di partenza). I giocatori si posizionano con i palloni in fila sul cono, rivolti verso il lato con il paletto a metà lato.

DESCRIZIONE

1. Il giocatore A parte in guida palla d'interno piede puntando verso il paletto
2. A, in prossimità del paletto, esegue un dribbling frontale
3. A, in guida palla d'interno piede, punta verso il cono al vertice del quadrato
4. A, in prossimità del cono, esegue un cambio di direzione e si porta in A1
5. A, in guida palla d'interno piede, punta verso il cono al centro del quadrato
6. A ferma il pallone con la pianta del piede in A2 e lo lascia vicino al cono centrale
7. A esegue uno slalom stretto tra i paletti
8. A aggira il cono e si porta in A3
9. A affronta i cerchi inserendo un piede in ogni spazio
10. A si porta in prossimità delle due file di paletti
11. A affronta le due file di paletti saltando prima un nastro poi l'altro e ritornando indietro ed eseguendo lo stesso movimento più volte
12. A esce dalle file di paletti aggira il cono e si porta in A5
13. A affronta la scaletta rapida (speed ladder) inserendo prima un piede e poi l'altro dentro uno spazio e prima



un piede poi l'altro fuori con il destro a destra e il sinistro a sinistra (vedi figura)

14. A si porta verso il centro del quadrato in A6
15. A riprende il pallone, punta il paletto in guida palla d'interno piede ed esegue un dribbling frontale portandosi poi dietro la fila in A7

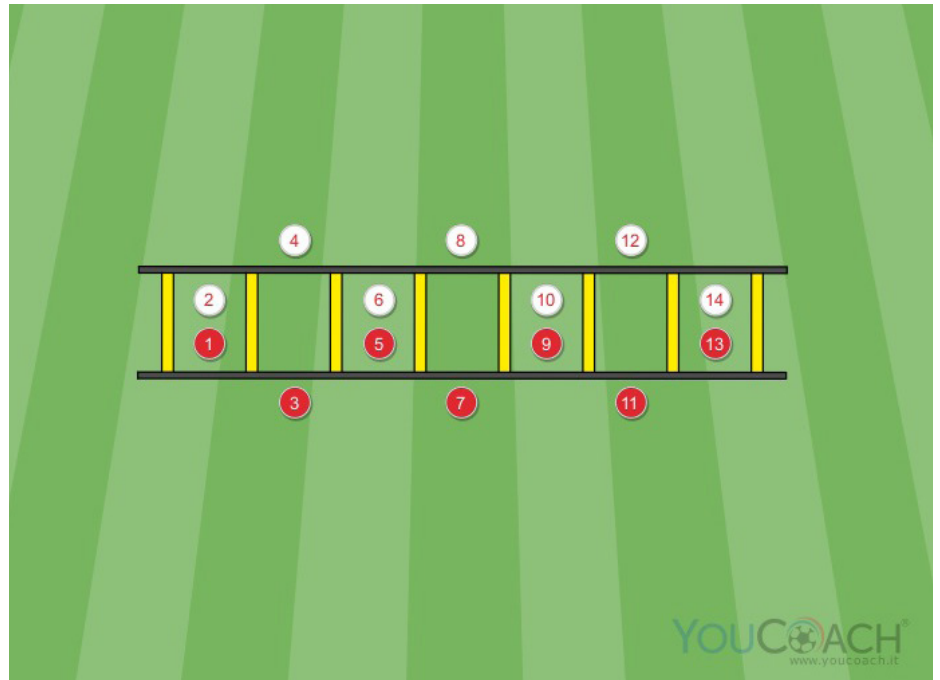
I giocatori partono uno dietro l'altro, mantenendo tra di loro una distanza sufficiente per lo svolgimento dell'attività e del recupero.

VARIANTI

1. I giocatori eseguono la guida della palla secondo le seguenti modalità:
 - di esterno piede
 - solo con il piede destro
 - solo con il piede sinistro
2. Sul nastro il giocatore alterna uno scivolamento, strisciando sotto il nastro, a un salto sopra il nastro per tutta la lunghezza del percorso, per poi riprendere la palla e continuare l'esercizio
3. Sul nastro il giocatore alterna uno scivolamento, rotolando sotto il nastro, a un salto sopra il nastro per tutta la lunghezza del percorso, per poi riprendere la palla e continuare l'esercizio

TEMI PER L'ALLENATORE

- Effettuare tutte le esercitazioni con la massima concentrazione, applicando al meglio le doti tecniche e fisiche individuali
 - Individuare il momento più adatto per far partire il giocatore successivo
 - Nelle fasi di guida della palla i tocchi devono essere precisi e controllati
 - Fare attenzione alla coordinazione nell'affrontare le diverse stazioni
 - Nel caso non ci sia la disponibilità di una scaletta rapida (speed ladder) si possono anche utilizzare alcuni paletti distesi
 - Fare attenzione alla guida della palla
4. Fare attenzione all'esecuzione del dribbling frontale e del cambio di direzione



DRIBBLING ORIENTATO E TIRO IN PORTA SU CHIAMATA



15 minuti



40x25 metri



4 giocatori

Numero di serie: 2 da 7 minuti con 1 minuto di recupero tra le serie.

ORGANIZZAZIONE

Per ogni giocatore che partecipa all'esercizio posizionare tre coni a simulare un avversario. Le postazioni dei giocatori devono trovarsi a circa 25 metri da una porta. I giocatori, con un pallone ciascuno, si collocano dando le spalle alla porta. Le postazioni distano minimo 4 metri l'una dall'altra.

DESCRIZIONE

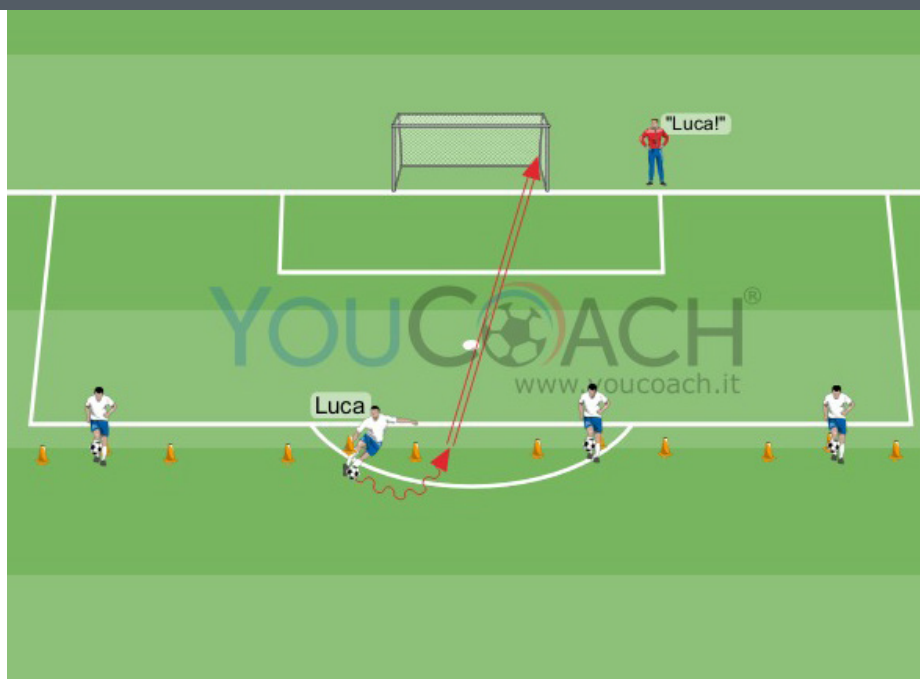
- I giocatori iniziano l'esercizio palleggiando
- L'allenatore, quando vuole, chiama il nome di un giocatore (nell'esempio "Luca")
- Il giocatore chiamato deve mettere giù la palla, effettuare una doppia finta per girarsi e calciare in porta nel minor tempo possibile
- Vince il giocatore che realizza più gol

REGOLE

- Nella prima serie i giocatori eseguono il dribbling orientato verso la propria destra
- Nella seconda serie i giocatori eseguono il dribbling orientato verso la propria sinistra
- Se il giocatore tocca uno dei coni il gol non è valido

TEMI PER L'ALLENATORE

- Subito dopo le finte, spostare la palla lateralmente e in maniera diagonale in modo da evitare "l'avversario" e, allo stesso tempo, avvicinarsi alla porta



GARA TECNICA A SQUADRE



15 minuti



20x15 metri

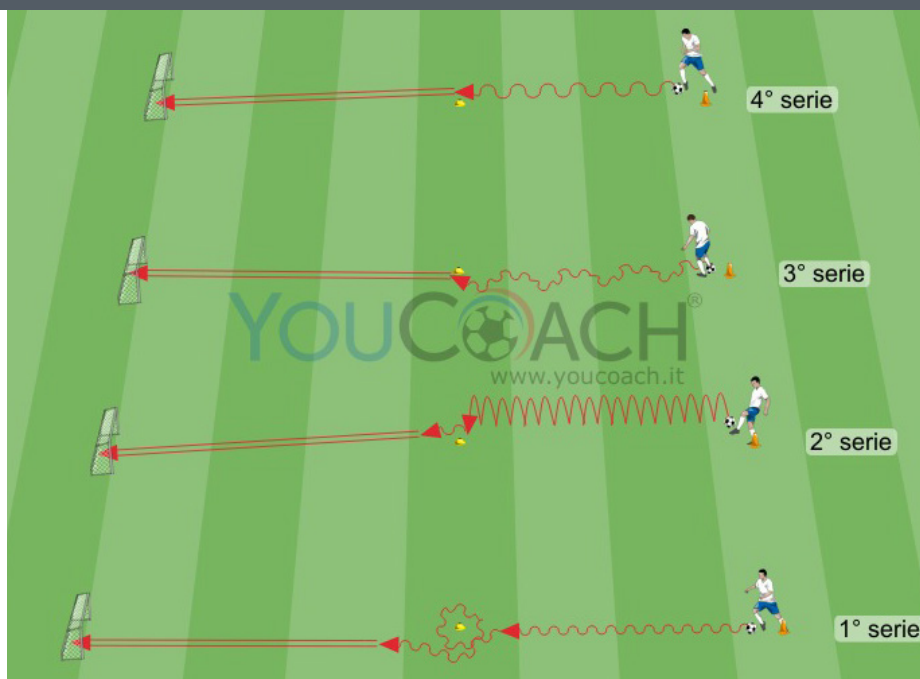


6 giocatori

Numero di serie: 4 da 3 minuti con 1 minuto di recupero tra le serie.

ORGANIZZAZIONE

Dividere i giocatori in squadre di ugual numero. Creare delle stazioni in base al numero di squadre formate. Ogni stazione è composta nel seguente modo: un cono di partenza, un cinesino a 10 metri dal cono e una porticina a 10 metri dal cinesino. Le stazioni distano 5 metri l'una dall'altra. I giocatori di ciascuna squadra si collocano in fila sul cono di partenza rispettando le dovute distanze tra loro. Ogni giocatore parte con un pallone.



DESCRIZIONE

- **Prima serie:** i giocatori guidano la palla in velocità verso il cinesino; arrivati, lo aggirano e infine calciano verso la porticina cercando di fare gol
- **Seconda serie:** i giocatori palleggiano fino al cinesino; arrivati, mettono giù la palla e calciano verso la porticina cercando di fare gol
- **Terza serie:** i giocatori conducono la palla con la suola del piede fino al cinesino; arrivati, calciano in porta verso la porticina cercando di fare gol
- **Quarto serie:** i giocatori guidano la palla alla massima velocità fino al cinesino; arrivati, calciano verso la porticina cercando di fare gol

REGOLE

- Ogni gol nella porticina vale un punto
- Al termine di ogni serie vince la squadra che ha realizzato più gol
- Il giocatore successivo parte quando il precedente ha calciato nelle porticina
- Si può calciare verso la porticina solo dopo aver raggiunto il cinesino

TEMI PER L'ALLENATORE

- Controllare che i giocatori rispettino le distanze di sicurezza
- Incitare i giocatori a curare la precisione nei gesti tecnici, in quanto potrebbe essere compromessa dalla fretta di concludere rapidamente la giocata
- Mantenere la palla vicino al piede
- Incitare a utilizzare entrambi i piedi

